

Künstlerinnenpreis NRW 2017 im Bereich Game Design /Game Development

Teilnahmebedingungen für den Förderpreis

Inhaltliche Kriterien:

Gesucht werden Game Designerinnen aus Nordrhein Westfalen im Bereich experimentelle Kunst und Unterhaltung. Das Bewerbungsportfolio sollte im Schwerpunkt digitale Apps (mobile/PC) für gängige Plattformen und Betriebssysteme aufweisen. Sonderanwendungen wie etwa interaktive Installationen, nicht-digitale Spiele etc. werden als Ergänzung gerne berücksichtigt.

Ein besonderes Augenmerk bei der Bewertung ist die nachweislich künstlerische Leistung und herausragende Vision der Game Designerin. Hierbei können Kriterien wie individueller Stil, Vielseitigkeit, künstlerisch-technische Innovation und deren Umsetzung sowie gesellschaftspolitische Relevanz eine Rolle spielen. Bewerberinnen werden gebeten, ihre Einzelleistungen in den im Portfolio dargestellten Projekten und Werken klar herauszustellen.

Seite 1

Formale Kriterien:

- Lebenslauf
- eine Kopie des Akademieabschlusses
- Portfolio
PDF Kurzbeschreibung der zu berücksichtigenden Projekte, ggf. mit Links zu Detail-Präsentation - etwas auf der Landingpage des Projekts; **wichtig:** Publikationsnachweis z.B. Link zur Projektseite in AppStore/GooglePlay/Steam etc., bitte **keine** Downloadlinks. Kennzeichnen Sie Ihr Portfolio bitte mit Nachnamen und Vornamen.
- Nachweis NRW Zugehörigkeit
(entweder in NRW geboren, leben oder arbeiten)

Bewerbungen, welche die o.g. Bedingungen nicht erfüllen oder nur ein Projekt aufweisen, können nicht berücksichtigt werden.

Der Rechtsweg ist ausgeschlossen. Ihre Bewerbung senden Sie bitte an: Fee.bonny@frauenkulturbuero-nrw.de

Einsendeschluss ist Freitag, der 19. Mai. 2017